

C50

Eröffnungsfehler 1*[Frank, Betschinger]*

Blitz 3m 600MB, Fritz12.ctg,
DESKTOP-L3MOL2E

**1.e4 0 e5 2.Sf3 Sc6 3.Lc4 Lc5
4.Sc3 Sf6 5.d3 0-0 6.Lg5 d6?**

beachtet die gegnerische Drohung
nicht, besser h6 und nach Lh4 Le7

7.Sd5 Te8 8.Lxf6 gxf6 9.Dd2

Schwarz hat seinen Bauernscjtz vor
dem König verloren

D31

Eröffnungsfehler 2*[Frank, Betschinger]*

1.d4 d5 2.c4 e6 3.Sc3 Sf6 4.e3 c6

5.Ld3 Ld6 6.c5? entwickelt nicht die

Figuren weiter, besser Sf3 **Lc7**

schwarz muss jetzt e6-e5 planen und
durchsetzen

C22

Eröffnungsfehler 3*[Frank, Betschinger]*

Blitz 3m 600MB, Fritz12.ctg,
DESKTOP-L3MOL2E

1.e4 0 e5 2.d4 exd4 3.Dxd4 Sc6

4.De3 Sf6 5.Sc3 d6? passiv, sperrt
den Läufer f8 ein und kämpft nicht ums
Zentrum, besser Lb4. Schwarz kann
mit Lb4 einen Verteidiger des Bauern
e4 angreifen und auch nach 0-0 Te8
mit Wirkung auf e4 spielen

C50

Eröffnungsfehler 4*[Frank, Betschinger]*

1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.Lc4 Lc5 4.d3

d6 5.0-0 Sf6 6.Te1 0-0 7.Lg5 Lg4

besser h6 und evtl. g5 **8.h3 Lh5?**

9.g4 g4 geht! Sxg4 kann nicht erfolgen,

g4 sperrt den Läufer hinten ein **Lg6**

der Lg6 ist durch die weißfeldrigen

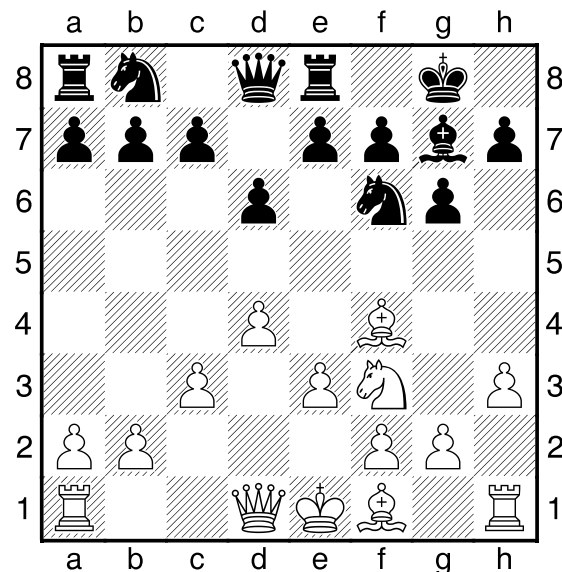
Bauernketten eingesperrt, der Läufer

spielt nicht mit **10.Sc3** wird die

Fesselung des Sf6 mit Sd5 ausnutzen

und die schwarze Königsstellung

aufreißen

Eröffnungsfehler 5*[Frank, Betschinger]*

1.Ld3? Sbd7 2.0-0 übersieht den
schwarzen Plan **e5 3.Lg5 e4**

Weiß verliert eine Figur

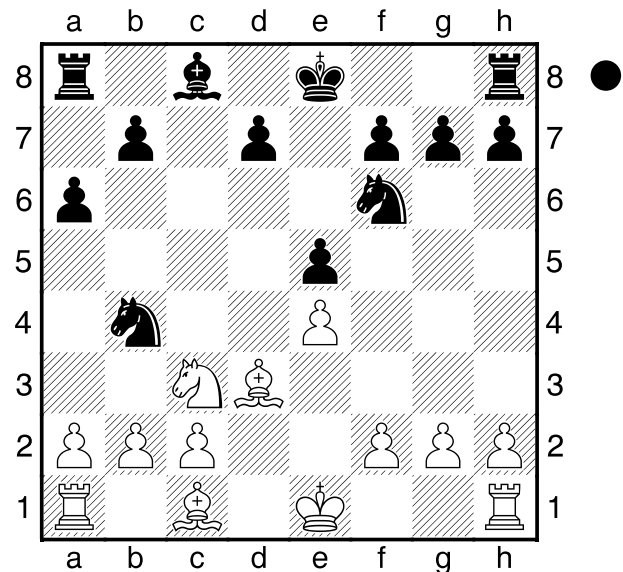
Eröffnungsfehler 6*[Frank, Betschinger]*

Blitz 3m 600MB, Fritz12.ctg,
DESKTOP-L3MOL2E

1.e4 0 c5 2.d4 cxd4 3.c3 dxc3
4.Sxc3 Sc6 5.Sf3 d6 6.Lb5?

[6.Lc4 a6 7.0-0 e6 8.De2 Sf6
9.Td1 Dc7 es drohte e5 10.Lf4]

6...Ld7 7.Lxc6? weiß tauscht Material
obwohl er auf Angriff spielen möchte
Lxc6 schwarz steht schon etwas
besser wegen dem Läuferpaar

B21 Eröffnungsfehler 9*[Frank, Betschinger]***C40****Eröffnungsfehler 7***[Frank, Betschinger]*

Blitz 3m 600MB, Fritz12.ctg,
DESKTOP-L3MOL2E

1.e4 0 e5 2.Sf3 f6?? 3.Sxe5! fxe5

[3...De7 4.Sc4 Dxe4+ 5.Se3 Se7
6.Sc3 Dd4 7.Sb5 Db6 8.Lc4 d5
9.Dh5+ g6 10.Sxd5 gxh5
11.Sbxc7+ Kd8 12.Sxb6]

4.Dh5+ Ke7 5.Dxe5+ Kf7 6.Lc4+ d5

7.Lxd5+ Kg6 8.h4 h5 9.Lxb7 Lxb7

10.Df5+ Kh6 11.d4+ schwarz wird
mattgesetzt

1...0-0 schwarz spielt nach Schema,
besser d5 um den Lc8 zu befreien oder
Sxd3, die Felder b6, c7, d6 sind
schwach **2.Lg5** verhindert schwarzes
d5 **Sh5** Springer am Rand... **3.0-0-0**
oder **Le7 f6 4.Le3** es droht Lc4 und
Lc5 **Sf4? 5.Lc4+ Kh8 6.Lc5**
Schwarz verliert eine Figur

Eröffnungsfehler 10*[Frank, Betschinger]*

(Diagramm)

C77**Eröffnungsfehler 8***[Frank, Betschinger]*

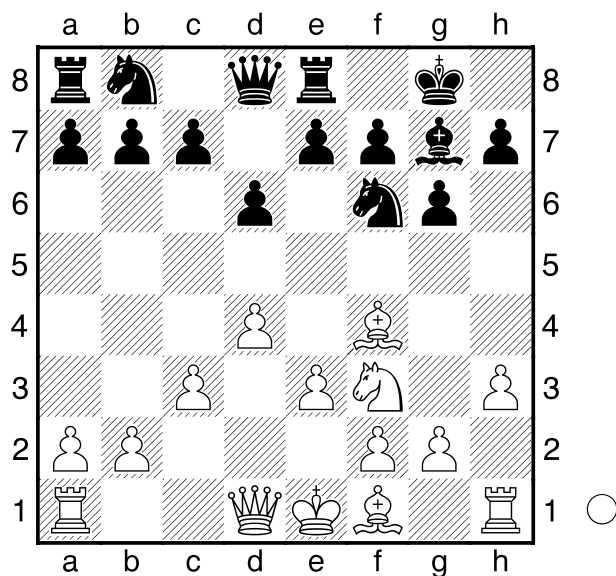
1.e4 e5 2.Sf3 Sc6 3.Lb5 a6 4.La4
Sf6 5.d3 b5 6.Lb3 Lc5 7.Sc3 d6

8.Sd5 h6 9.c3 0-0?! weiß hat noch
nicht rochiert und kann den Bauern h6
als Angriffsmarke für einen

Bauernsturm nutzen **10.Sxf6+ Dxf6**

11.Ld5 Ld7 12.Tg1 plant g4, h4 und
g5

1.Ld3 Sbd7 2.0-0 übersieht den
schwarzen Plan **e5 3.Lg5 e4**
Weiß verliert eine Figur



C20

Spiel gegen Schäfermatt

[Frank, Betschinger]

1.e4 e5 2.Dh5 Sc6 deckt e5 ganz natürlich, g6? Dxe5 und Dxh8 **3.Lc4 g6**

[3...Sh6 4.d3 g6]

4.Df3 Sf6 0

[4...f5!? für Profis

A) 5.Se2 Sf6 6.d3 (6.exf5? d5 7.Lb5 Lxf5);

B) 5.exf5? 0 Sd4 6.Dd1 d5 7.Lb3 Lxf5]

5.Se2 Lg7 6.Sbc3 0-0 7.d3 d6 8.0-0 Sa5